

## UN PROJET INCLUSIF

Les collaborateurs d'ID'EES 21, une entreprise d'insertion dijonnaise, ont décidé de projeter leur vision du partage dans un nouveau jeu : BABETTE. Ils ont eu un flash lorsqu'ils ont découvert ce jeu venu des Etats-Unis. Il permettait de faire travailler notre atelier de confection pour la fabrication des sacs, et également de développer des partenariats avec d'autres entreprises du monde de l'**inclusion**. Ainsi les planches sont découpées par une Entreprise Adaptée et le cadre par un Institut Médico-Educatif. Regroupant nos valeurs de **solidarité** et de **convivialité**, toute notre équipe s'est mobilisée afin de faire partager cette nouvelle passion au plus grand nombre !

## UN JEU FUN

C'est un jeu d'adresse, qui vous procurera tellement de plaisir que vous en deviendrez **accro** ! Il vous fera passer d'excellents moments conviviaux, en famille ou entre amis. Le cornhole est un jeu très populaire, accessible, pour tous les niveaux et tous les âges !

Si vous lisez ce message, c'est que vous avez reçu votre superbe planche de cornhole.

Un grand MERCI de nous avoir donné le sourire avec votre commande et de soutenir notre entreprise, permettant ainsi de faire travailler des hommes et des femmes éloignés de l'emploi.



**BABETTE : LE JEU DE CORNHOLE  
INCLUSIF, FUN ET MADE IN FRANCE !**



[babette-cornhole.com](http://babette-cornhole.com)



## COMMENT JOUER ?

2 à 4 joueurs – 15 minutes par partie environ

### Préparation

- Avec une planche : poser la planche dépliée face aux joueurs et éloigner-vous à la bonne distance
- Avec deux planches : poser les planches dépliées face à face.

La distance est adaptable en fonction de l'âge et du niveau. La distance officielle de ce sport (8,20 mètre).

### Règle du jeu

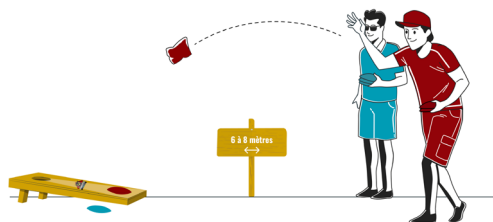
La partie se déroule en manches successives jusqu'à atteindre ou dépasser 21 points.

Les joueurs lancent leurs 4 sacs un à un et chacun leur tour.

### QUI COMMENCE ?

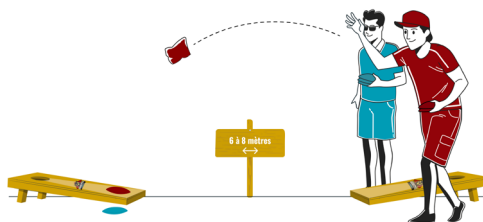
Lancer un des sacs en l'air. C'est le joueur qui se trouve le plus près de la couture de finition qui commence.

- à 2 joueurs et 1 planche : les deux joueurs sont côte à côte et face à la planche pour lancer. Ils échangent de côté de lancement à chaque nouvelle manche.



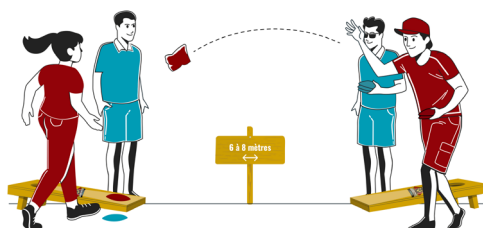
- à 2 joueurs et 2 planches : les deux joueurs sont chacun d'un côté de la même planche et lancent. Lors

de la nouvelle manche ils lancent depuis l'autre planche sans changer de couloir. Ils sont donc une fois à droite de la planche et une fois à gauche.



- à 4 joueurs et 2 planches : les deux joueurs de chaque équipe se font face pour lancer.

*Attention :* Il ne faut pas retirer les sacs avant que les 8 n'aient été lancés, si un sac touche le sol il est éliminé.



### COMMENT COMPTER ?

Une fois les 8 sacs lancés on compte les points :

- 3 points par sac tombé dans le trou (avec ou sans l'aide de l'autre joueur)
- 1 point par sac sur la planche
- 0 point pour les sacs tombés en dehors de la planche (avec ou sans l'aide de l'autre joueur)

A chaque manche, le joueur totalisant le plus de points marque. Il marque la différence entre ses points et ceux de son adversaire. Si égalité des scores aucun ne marque de points.

*Exemple :*

Si un joueur met 1 sac dans le trou, 2 sur la planche et

un à côté cela représente  $3 + 2 + 0 = 5$  points

Si l'autre joueur met 0 sac dans le trou, 3 sur la planche et un à côté cela représente  $0 + 3 + 0 = 3$  points

Le premier joueur marque donc la différence :  $5 - 3$  soit 2 points et le deuxième aucun point.

Le premier joueur à 21 points gagne la partie... enfin la première !

Félicitations, vous faites officiellement partie des joueurs de cornhole !

Pour vous permettre de conserver votre place au sein de cette belle communauté, voici 2 petits conseils :

1. Pour garantir la meilleure utilisation possible de votre merveilleux produit et sa durée dans le temps, nous vous conseillons de le stocker dans un endroit sec et d'en faire de même pour vos sacs.

2. Il est assez déconseillé de jeter les sacs directement sur vos adversaires sous peine de leurs représailles...

Maintenant,  
vous n'avez plus qu'à jouer...  
**BABETTE C'EST CHOUETTE !**

